

Melias Laden

Version 1.0

www.diceworks.de

Eine Kleidungs-, Rüstung- und Waffensammlung für die Oblivion-Modifikation Nehrim



Inhaltsverzeichnis

1	Wichtige Hinweise	3
2	Lizenz	3
3	Anforderungen	3
4	Installation und Deinstallation	4
4.1	Installation	4
4.2	Deinstallation	4
5	Nutzung	4
6	Bilder	5
7	Dank	8
8	Bekannte Probleme	11
9	Feedback, Bug-Meldungen, Wünsche und Anregungen	11

1 Wichtige Hinweise

Diese Modifikation wurde mit größter Sorgfalt entwickelt und getestet. Dennoch ist es möglich, dass Probleme auftreten. Dies kann aufgrund der hohen Menge an unterschiedlichen Computer-Systemen und Oblivion-Konfigurationen (Einstellungen und installierte Modifikationen) nicht ausgeschlossen werden. Daher übernehme ich keine Haftung für zufällige, besondere oder indirekte Probleme, welche durch Installation oder Nutzung dieser Modifikation entstanden sein sollen.

2 Lizenz

1. Die Modifikation darf ohne ausdrückliche Erlaubnis des Autors nicht veröffentlicht werden.
2. Die Modifikation muss, wenn die Erlaubnis zur Veröffentlichung besteht, so veröffentlicht werden, wie sie auf der Entwicklerseite(www.diceworks.de) zur Verfügung gestellt wird. Es müssen alle Dateien in ihrem Originalzustand enthalten sein.
3. Die Veränderung der enthaltenen esp-Dateien ist gestattet. Eine Veröffentlichung dieser Veränderung ist gestattet, solange dies ohne die Original-Modifikation geschieht und darauf hingewiesen wird, dass die veränderten Dateien nicht vom Autor der Original-Modifikation sind.
Die Veränderung der Modelle und Texturen kann ich nicht gestatten. Wenden Sie sich dafür bitte an den jeweiligen Ersteller.
4. Es wird keinerlei Haftung übernommen. Die Modifikation wird zur Verfügung gestellt, wie sie ist. Nutzung der Modifikation erfolgt auf eigene Gefahr.

3 Anforderungen

- Die Oblivion-Modifikation Nehrim
- 586 MB freien Speicherplatz (Festplatte, USB-Stick,...)
- Für das HGEC-Addon wird der HGEC-Körper benötigt

4 Installation und Deinstallation

4.1 Installation

Die Modifikation ist so aufgebaut, dass sie direkt mit Wrye Bash installiert werden kann. Dazu muss das Archiv nicht entpackt werden.

Für jede andere Installationsart gilt:

Der Ordner „00 Core“ enthält die Basis-Dateien. Diese müssen installiert werden!

Der Ordner „00 HGEC-Addon“ enthält das HGEC-Addon, welches Kleidungsstücke und Rüstungen für den gleichnamigen Körper liefert. Dieses Paket ist optional.

4.2 Deinstallation

Haben Sie die Modifikation über ein Verwaltungsprogramm (Wrye Bash, OBMM, ...) installiert, können Sie sie auf die selbe Art deinstallieren.

Manuelle Deinstallation: Die Ordner „Meshes“, „Textures“ und „Textures\menues\Icons“ enthalten einen Unterordner „DWNehrimQuestPack“. Dieser muss gelöscht werden.

5 Nutzung

Der Zugang zu Melias Laden befindet sich in der Nähe des Friedhofs von Erothin.

6 Bilder







7 Dank

Da weder die in dieser Modifikation genutzten Gegenstände noch die Texturen von mir sind, gilt mein Dank denen, die sich die Mühe machten, diese zu erstellen. Und dann möchte ich mich noch dafür bedanken, dass mir erlaubt wurde, diese auch zu nutzen.

Auf den folgenden Seiten finden Sie eine detaillierte Auflistung.

genutzte Modifikation	Dank an
Arcanite Reaper	pixeljunky
ArmamentariumStaffs	Trollf; Bethesda for such fine and moddable game; Elder Scrolls Community at official forums for knowledge and inspiration
Armory Arcane	Mahare; Magic_Motor_Ola - Arcane Robes; The MC – Frostrhime; MadCat221 – Infernus; Kafei - Quartz Ring; Arcanist - Arkenbolt, Runic Guard, Spirit Warden, Crystal Mace; Bethesda - For a great game!
Arn – The Knight Templar Equipment	theRoadstroker for Modeling, Texturing, NormalMapping, Rigging, UV Layout, Mapping, Design/Concept Art; Grace Darkling for Design, Screens, Support; Qurion for Nehrim Esp; RAIAR and Madcat221 for HG EyeCandy Body(type C); Robert for MaleBodyReplacer v.5
Art of war weapon pack 1	Rdjeke
Aurorablade	Gizmodian
Bearclaw-Helm	Saf
Blood Axe And Vector Sword	Killstorm37
Evening Dress for HGEC	nagilo; Bethesda Softworks; Exnem: Female Eyecandy Body Replacer; RAIAR: HGEC body; Xiamara: Clothing Resource for HGEC 1.1; Ozmo: HGEC Indigo Armor v1.1; NPR: Dancer's clothes; Apachii: Goddess store; Ashara: Ashara's Sirens and Tritons; For EBE edition ACDale: For correcting some issues with the leg and some microseams; MadCat221: For adding some extra muscle volume to the arms; Gizmodian Sorceress Outfits: Gizmodian

HGEC 1-1 Normal -Nhary Twilight Assassin Armor conversion	Xiamara; Nhary: for original Twilight Assassin armor mod; Exnem for EC body and armor parts; AlienSlof/ Kafei: For slave bracelet (used for gloves); RAIAR:For HG EyeCandy Body MOD.
HGEC Rouge Mage and Scoundrel Outfits	nagilo; Bethesda Softworks; Exnem: Female Eyecandy Body Replacer; RAIAR: HGEC body; Xiamara: Clothing Resource for HGEC 1.1 For EBE edition ACDale: For correcting some issues with the leg and some microseams; MadCat221: For adding some extra muscle volume to the arms
Katana of the Fallen	Slauterer911
Lost_Paladins_of_the_Divines	Jerros; Lhammonds; Bethesda creating Oblivion, the meshes, construction kit and forums; X-files for allowing use his wonderful GOW design as a base design for this armor; Bui for the female heavy cuirass mesh that features a closed neckline; Lazarus for use of meshes from his awesome Oblivion Warcry mod and the specialized custom heavy helmet for this mod; EuGENIUS for the help (Wrath/Fury shield mesh modifications) and suggestions; jcarl904 for the werewolf suit and customizing it by making it a single piece suit; VagabondAngel for the technique for reflective metal; Phitt for the customized troll with horns; AlienSlof for the stallion; mystikhybrid for the Saddlebag Accessories; Someone1074 for the Capes and Cloaks mod; The Munchkin Lord for use of the script to add light to weapons; Wozee for the German translation; Joel Hueink for the Beards SDK resource; Walko for the Arnulf face. Arnulf was the starting point for creating Vralen's image; TES-Source.net for the a one-stop-shop resource for authors and players; A Pop Can, DIE75, xzibition, aberneth, JCarl904 and JadedWarlord for their valuable feedback during the BETA test.

Rapiers	modman; UK47 for the his l33t pyffi skills
Robes of the Seraphim	Azumoth; Bethesda - Robe Pieces and Gloves Meshes; Skeleton K - Hood Mesh; Loth DeBonneville - Boot Mesh
Rose Corsets for HGEC	savory; KURESE
Sinblood's WarhammerWingedStaff	Sinblood; EA Mythic
Sorceress Armors	Eyren; Exnem for the body mod; skeletonk for the DarkIllusion armor; Gorgonzola3000 for the Pegasus staff; Arynn for Arynn's Truhe
Swordmaster Cuirass	Raubritter_D
TM.HGEC Ball Gown	Terry Malick
Underworld Armor	zertualpro; Bethesda

8 Bekannte Probleme

Es sind keine Probleme bekannt.

9 Feedback, Bug-Meldungen, Wünsche und Anregungen

Feedback, Bug-Meldungen, Wünsche und Anregungen können Sie mir per Bugtracker, Mail und Persönlichen Nachrichten beziehungsweise in den Diskussionsthreads in Foren zukommen lassen.

Bugtracker: www.diceworks.de
 Mail: dice@diceworks.de

Diskussionen und der Kontakt für Persönliche Nachrichten in Foren:
morrowindforum.de:

Kontakt: [_DICE_](#)

Schareshoft.de:

Kontakt: [_DICE_](#)

Diskussion: <http://www.schareshoft.de/joomla/forum/showthread.php?t=25667>